**Capítulo 22. Librerías Estándar**

En [C++](https://es.m.wikipedia.org/wiki/C%2B%2B), la biblioteca estándar es una colección de [clases](https://es.m.wikipedia.org/wiki/Clase_(inform%C3%A1tica)) y [funciones](https://es.m.wikipedia.org/wiki/Subrutina), escritas en el núcleo del lenguaje. La biblioteca estándar proporciona varios contenedores genéricos, funciones para utilizar y manipular esos contenedores, funciones objeto, cadenas y flujos genéricos (incluyendo E/S interactiva y de archivos) y soporte para la mayoría de las características del lenguaje. La biblioteca estándar de C++ también incorpora la [biblioteca estándar de C](https://es.m.wikipedia.org/wiki/Biblioteca_est%C3%A1ndar_de_C). Las características de la biblioteca estándar están declaradas en el [espacio de nombres](https://es.m.wikipedia.org/wiki/Espacio_de_nombres) *std*.

La [Standard Template Library](https://es.m.wikipedia.org/wiki/Standard_Template_Library) es un subconjunto de la biblioteca estándar de C++ que contiene los contenedores, algoritmos, iteradores, funciones objeto, etc; aunque algunas personas utilizan el término STL indistintamente con la biblioteca estándar de C++.

Los archivos de cabecera de la biblioteca estándar de C++ no usan la extensión «.h».